

# Logica PerGioco

Newsletter #115 | 20 dicembre 2024 | [www.pergiooco.net](http://www.pergiooco.net)

	2						4	
2	8						7	1
		5				2		
		8				1		
1	4						2	6
	3						8	

SUDOKU Irregolare X  
SDKU40100000000070100024

## Sudoku 16x16

In questo variante del Sudoku lo schema ha sedici caselle per lato. L'obiettivo è riempire le caselle vuote in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ogni settore 4x4 siano presenti tutti i numeri da 1 a 16 senza ripetizioni.

Per approfondire e controllare la soluzione: [www.pergiooco.net/sudoku-16x16.html](http://www.pergiooco.net/sudoku-16x16.html).

		2			11		16			12						
	16	13			9		7	1		12			11	2		
3	10				8	16			14	13				5	15	
			14	13	1				5	9	10					
			6	8		7	5	16	15		2	1				
	8	7	11			2			6			14	9	16		
4		16		14	11	1			10	7	8		15		5	
	14			6			16	4			11				7	
	5			1			15	8		14					12	
14		9		16	10	12			4	2	3		8		1	
	3	6	4			5			1				2	13	10	
			13	2		4	3	5	11		6	15				
			3	11	16					8	1	13				
2					3	6			12	4					8	10
	15	4			2		1	7		11				6	14	
		14				10			2					4		

© Marino Carpignano

SDKU701616000000700000223

**200 Giochi Logici** MARINO CARPIGNANO

SUDOKU, KAKURO, NURIKABE E TANTI ALTRI

**201 Giochi Logici** MARINO CARPIGNANO

SUDOKU, TATAMI, CAMPING E TANTI ALTRI

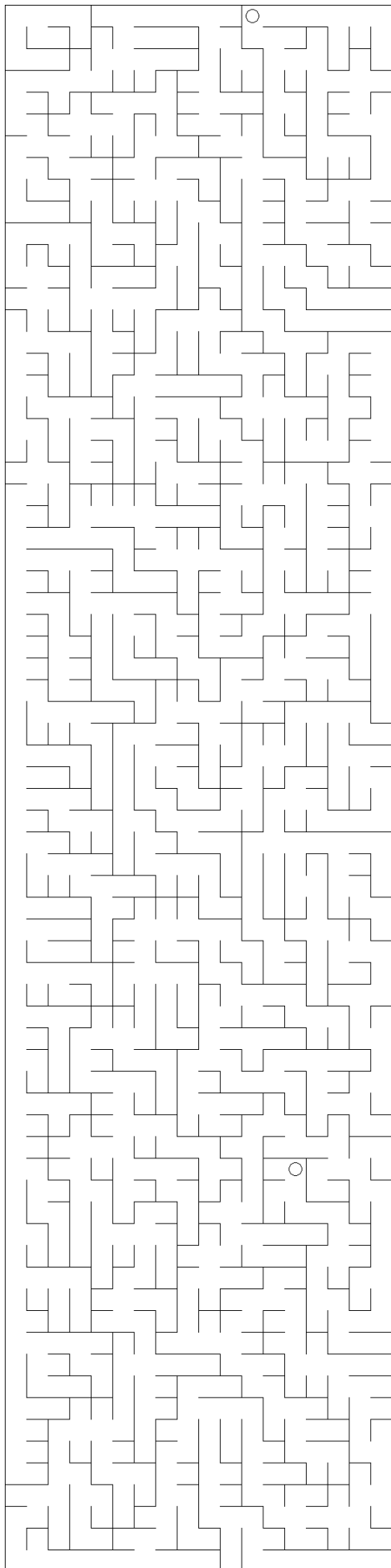
MARINO CARPIGNANO  
**100 KROPKI SUDOKU**  
CLASSIC PUZZLES

MARINO CARPIGNANO  
**100 DOMINO HUNT**  
CLASSIC PUZZLES

MARINO CARPIGNANO  
**100 STAR BATTLE**  
CLASSIC PUZZLES

MARINO CARPIGNANO  
**100 SUDOKU PUZZLES**

# Labirinto



# Araf

In questo gioco l'obiettivo è suddividere lo schema in aree delimitate da un bordo più spesso, ciascuna contenente esattamente due numeri diversi e non consecutivi. Il numero di caselle di ogni area deve essere compreso tra i due numeri presenti.

1	11			3	4	15	6	
		3	8					
7			14	7	2		3	
				4		3	7	
6	2		3	12		3		
9		6		4	5			
	4	4		9		4		
	10	4					5	
			5			6	9	3

© Marino Carignano

ARAF0409090005

5			1	3			
7							
	2		3	7		5	6
	4				4	6	8
5		6				8	6
1	6	1	5			8	3
4		4			12		1
3		3	5				5
2		8	4	7	8		

© Marino Carignano

ARAF0409090006

		4	14				5	
4		2			7	11	6	
5				1	13			
	4	2					3	6
		3	5				5	3
6	2		5		6		6	
		4				11		5
			11	4		4		3
			4	9				9

© Marino Carignano

ARAF0409090007

Per leggere il tutorial, approfondire le regole e controllare le soluzioni: [www.pergiooco.net/araf.html](http://www.pergiooco.net/araf.html).

# Soluzioni

Soluzioni di alcuni giochi pubblicati nel numero precedente

	2			2	4			
4	5			3				
			5	2		5	10	
	5	3		7		6	4	
	4		2		5		3	
8		6	4					
8		5		4		4	10	
			6	3		5	4	7
10	3	3						6

	4	2	4		3			
		5	3	2			5	7
	2		6	5				6
	5					2		
3	3		2					10
	1	4	4	7				
3	8	1	6			10	4	
	5			5			5	10
				7	10			5

2	9	6	8	7	1	5	4	3
4	5	1	3	6	9	2	8	7
7	6	8	4	3	5	9	2	1
1	8	5	9	4	7	3	6	2
3	2	7	5	1	8	6	9	4
9	1	4	6	2	3	7	5	8
8	3	2	7	5	6	4	1	9
6	4	3	1	9	2	8	7	5
5	7	9	2	8	4	1	3	6

5	1	2	1	3	4	1	3	2
3	4	3	4	5	7	2	5	1
6	7	1	2	3	6	4	7	6
1	3	4	5	4	7	1	2	1
2	5	2	6	3	6	4	5	6
3	7	4	5	2	1	2	1	2
4	1	2	3	4	6	7	4	7
2	5	4	6	5	2	3	2	3
7	6	1	7	3	1	6	5	1

1	2	4	1	2	4	1	3	1
3	7	3	5	3	6	2	4	2
1	4	1	2	4	7	3	1	6
5	2	6	3	6	5	4	5	3
6	4	1	7	4	7	2	7	2
2	7	3	2	3	6	5	1	5
5	1	5	1	4	7	4	2	6
3	6	3	2	6	2	1	3	1
2	4	1	5	3	5	6	7	4

1	3	1	3	2	4	1	7	6
2	4	2	4	5	3	2	3	2
3	1	3	7	1	7	1	5	1
5	2	5	6	2	3	6	4	2
3	4	1	7	1	5	2	5	7
1	7	2	4	6	7	1	3	2
2	4	3	1	5	4	6	4	1
6	5	2	6	2	1	2	3	6
2	1	3	1	4	3	4	1	2