

Newsletter #109 | 27 settembre 2024 | www.pergioco.net

	3	6	9	7	2	
6						5
3			8			1
4		7	6	8		9
8			3			4
9						7
	8	3	4	9	6	

# Chocolate

questo giapponese, gioco conosciuto anche come Chocona, l'obiettivo è colorare un certo numero di caselle creando territori di forma quadrata o rettangolare, che non devono essere adiacenti ortogonalmente, ma possono toccarsi in diagonale. I territori colorati non devono necessariamente seguire i confini segnati dalle linee più spesse. I numeri indicano quante caselle vanno colorate in ciascuna area; se un'area non ha numero, la quantità di caselle da colorare deve essere determinata dal solutore.

Per approfondire e controllare la soluzione:

www.pergioco.net/chocolate.html.

# 201 MARINO CARPIGNANO GIOCHI LOGICI SUDOKU, TATAMI, CAMPING E TANTI ALTRI

### Guarda l'esempio!

Fsemnin

	Esemplo											
3				1		3						
	1			1			2					
5				1		1						
			6		1	3						
							0					
				4			3					
1			1									
	1											
2						2						

Soluzione

3			1		3		
	1		1			2	
5			1		1		
		6		1	3		
						0	
			4			0 3	
1		1					
	1						
2					2		

#### Ora risolvi tu!

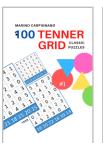
Sudoku Puzzle SDKP4000000000000701000211

				1					
2		2	2	4					nano
	6						0		Marino Carpignano
									© Mari
		3			3	2		1	
2			1			8			
				2					22
			0		2				CH 0 0050909 200 22
3									CHOOS







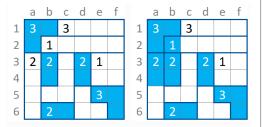




#### Proviamo a risolvere!

#### b c d а 3 3 1 2 1 3 2 2 2 1 4 5 3 2 6

Proviamo a risolvere questo semplice schema di Chocolate!



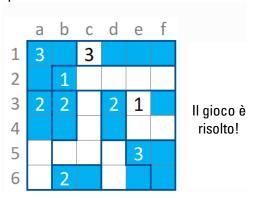
Cominciamo a colorare le aree contrassegnate da un numero corrispondente al totale delle caselle di cui è composta l'area stessa.

Le caselle b2, a3, a4 non possono rimanere bianche: devono per forza far parte di un territorio rettangolare.

	а	b	С	d	е	f		а	b	С	d	е	f
1	3		3				1	3		3			
2		1					2		1				
3	2	2		2	1		3	2	2		2	1	
4							4						
5					3		5					3	
6		2					6		2				

Nella prima riga non possiamo colorare la casella c1, perché altrimenti andrebbe colorata anche la casella c2, ma ciò non è possibile perché nell'area b2-c2-d2-e2f2 va colorata una sola casella. Coloriamo allora coloriamo le tre caselle rimanenti: d1-e1-f1.

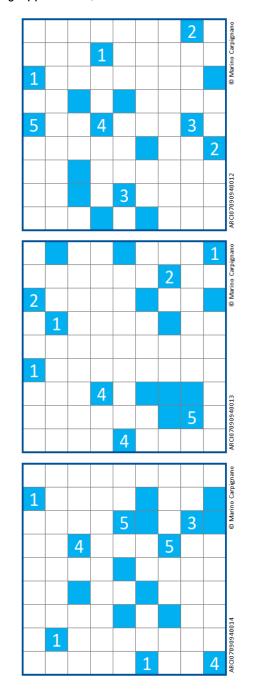
Rimane da colorare ancora una casella nell'area e3-f3-e4-f4: l'unica possibile è la casella f3. La casella e6 deve essere colorata in modo da completare l'area quadrata fra e5 e f6.



# Arcipelago

In questo gioco l'obiettivo è colorare un certo numero di caselle, in modo da formare "isole" non adiacenti ortogonalmente. Il numero contenuto in un'isola indica la quantità di caselle contenute nella stessa; un'isola può contenere anche più numeri uguali.

Tutte le isole fanno parte di arcipelaghi. Un arcipelago è un gruppo di due o più isole collegate fra loro diagonalmente e il cui numero di caselle è compreso tra 1 ed N (dove N è il numero di isole nel gruppo stesso).



Per approfondire e controllare le soluzioni:

www.pergioco.net/arcipelago.html.

## Soluzioni

Soluzioni di alcuni giochi pubblicati nel numero precedente

4	6	8	7	9	3	1	5	2			
7	2	1	6	5	4	3	8	9			
9	3	5	2	1	8	6	4	7			
2	1	7	4	3	5	9	6	8			
6	5	9	1	8	7	4	2	3			
8	4	3	9	6	2	7	1	5			
1	7	6	8	2	9	5	3	4	7	1	6
5	9	2	3	4	1	8	7	6	2	9	5
3	8	4	5	7	6	2	9	1	4	3	8
			2	3	5	1	4	8	9	6	7
			9	1	8	7	6	5	3	2	4
			7	6	4	3	2	9	5	8	1
			4	8	2	6	5	3	1	7	9
			1	9	7	4	8	2	6	5	3
			6	5	3	9	1	7	8	4	2
6	9	5	1	2	7	8	3	4			
2	7	4	9	3	8	1	5	6			
_	-	_	_	_	-	_	_	_			

•	-	_	-	_	•	_	_				
2	7	4	9	3	8	1	5	6			
8	1	3	6	5	4	2	7	9			
9	2	1	3	7	5	6	4	8			
3	8	6	2	4	9	7	1	5			
5	4	7	8	1	6	3	9	2			
4	6	2	7	9	3	5	8	1	2	6	4
1	3	9	5	8	2	4	6	7	1	3	9
7	5	8	4	6	1	9	2	3	8	5	7
			3	5	6	8	9	4	7	2	1
			2	7	9	1	3	5	4	8	6
			8	1	4	6	7	2	3	9	5
			1	2	8	7	5	6	9	4	3
			9	4	5	3	1	8	6	7	2
			6	3	7	2	4	9	5	1	8

9	1	5	8	6	3	7	4	2			
2	7	6	1	4	5	9	8	3			
3	8	4	7	2	9	1	6	5			
5	4	7	9	3	6	2	1	8			
8	6	2	5	1	7	4	3	9			
1	3	9	4	8	2	5	7	6			
7	5	1	3	9	8	6	2	4	1	5	7
4	2	8	6	5	1	3	9	7	8	2	4
6	9	3	2	7	4	8	5	1	3	9	6
			9	1	2	5	7	3	4	6	8
			8	6	3	1	4	9	2	7	5
			5	4	7	2	8	6	9	3	1
			1	8	9	7	6	2	5	4	3
			7	2	5	4	3	8	6	1	9
			4	3	6	9	1	5	7	8	2

3	7	1	8	2		6	9	5
9	4	6	5	3	7	8	1	2
8	9	2	6	5	1	7	3	4
1	6	4	2	9	3	5	7	8
7	8	5	4	1	6	9	2	3
2	5	3	7	4	8	1	6	9
6	3	7	9	8	5	2	4	1
4	2	8	1	7	9	3	5	6
5	1	9	3	6	2	4	8	7

	5			
1				2
		4		
2			_	
			5	

